Ustvari datoteke (vpiši vsaj 5 podatkov za vsako datoteko):

* ***Potovanja.bin,*** v kateri se nahajajo **sortirani** zapisi o potovanjih, ki vsebujejo: destinacijo (naziv mesta ali države), število dni na poti in ceno potovanja. (sortirano po destinaciji)
* ***Destinacija***.**txt** vsebuje imena mest ali državi (vsak podatek (destinacija) se nahaja v svoji vrstici). Destinacije se ujemajo s tistimi v Potovanja.bin (lahko jih tam prebereš in potem zapišeš v tekstovno)

Nadaljevanje z **OOP**:

Preberi podatke iz binarne datoteke Potovanja.bin in jih vstavi v ustrezno podatkovno strukturo:

Deklariraj ustrezni razred Potovanje. Vse lastnosti razreda so **zasebne**. Razred vsebuje metodo, ki izračuna ceno na dan nekega potovanja. Vsebuje tudi preobložena operatorja - - in +. Preobloženi operator + poveča ceno za celo število (lahko je procent ni pa nujno). Preobloženi operator - - potovanju zmanjša število dni za 1. **Razred lahko vsebuje tudi druge metode / preobložene operatorje**.

1. Zanima nas, katera je najdražja destinacija (po dnevu potovanja oz. po razmerju med ceno in številom dni). Najdeno destinacijo dstranimo oz. zbrišemo iz obeh datotek (Potovanja.bin in Destinacija.txt).
2. Poišči potovanje na **prebrano** destinacijo z najmanj **prebranim** številom dni. Iskanem potovanju:
   1. ceno povečaj za prebrano število dni (operator +)
   2. podatke projekta **zamenjaj** v datoteki Potovanja.bin.

Nadaljevanje z **datotekami**:

1. V Potovanja.bin poišči ceno, ki se največkrat ponovi v datoteki. Če se ime destinacije s to ceno **ne nahaja** v Destinacija.txt, jo dodaj na konec txt datoteke - istočasno ime izpiši tudi na zaslon.
2. V Potovanja.bin preberi zapise in izračunaj povprečno ceno po dnevu potovanja (išči razmerje med CENO in ŠT. DNI). Destinacijo in povprečno ceno na dan za vsa potovanja cenejša od izračunanega povprečja prepiši v novo binarno datoteko ***Cenejši.bin***. Na zaslon izpiši, **koliko** potovanj je bilo prepisanih v novo datoteko.W